

# Časopis pro pěstování matematiky a fysiky

---

Augustin Pánek

O mathematické a morální naději. [I.]

*Časopis pro pěstování matematiky a fysiky*, Vol. 6 (1877), No. 2, 69--76

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/121329>

## Terms of use:

© Union of Czech Mathematicians and Physicists, 1877

Institute of Mathematics of the Academy of Sciences of the Czech Republic provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This paper has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://project.dml.cz>

## O mathematické a morální naději.

Sepsal

Augustin Pánek.

Č á s t I.

O naději mathematické čili objektivní.

§. 1.

*Součín z očekávané výhry (výhody) a pravděpodobnosti (probabilitas), že téže výhry se dostane, sluje naději mathematickou aneb objektivní.\*)*

Nazvemež  $s_1$  sázku (mise) osoby  $A_1$ ,  $s_2$  sázku osoby  $A_2$ , a pravděpodobnost, že osoba  $A_1$  celou sázku  $s_1 + s_2 = v$  vyhraje,  $p_1 = \frac{a_1}{m_1}$ , a že ji osoba  $A_2$  vyhraje,  $p_2 = \frac{a_2}{m_2}$ , pak jest především

$$p_1 + p_2 = \frac{a_1}{m_1} + \frac{a_2}{m_2} = 1,$$

značí-li  $a_1$ ,  $a_2$  počet případů příznivých (chance),  $m_1$ ,  $m_2$  počet všech jedině a rovně možných.

Zde platí zásada: *sázky jsou v úměře s pravděpodobnostmi, že se vyhraje*, tedy

$$s_1 : s_2 = p_1 : p_2. \quad (1)$$

Z této úměry plyne

$$(s_1 + s_2) : s_1 = (p_1 + p_2) : p_1$$

aneb

$$v : s_1 = 1 : p_1,$$

z čehož snadno se obdrží

$$s_1 = p_1 v,$$

a podobně

$$s_2 = p_2 v,$$

tedy všeobecně

$$s = p v. \quad (2)$$

\*) *Mathematickou naději aneb též očekávaní (sors, lucrum) lze pro mnohé případy nazvati „průměrnou hodnotou“.*

Z vzorce (2) plyne věta: *sázka hráče s rovná se jeho naději matematické  $N = p v$  ve výhru a naopak, předpokládáme-li, že se shoduje sázka s možnou výhrou,*

$$s = N. \quad (2')$$

Srovnáme-li sázky dvou osob, bude

$$s_1 : s_2 = p_1 v_1 : p_2 v_2 = \frac{a_1}{m_1} v : \frac{a_2}{m_2} v_2, \quad (3)$$

to jest: *sázky jsou ve srovnalosti složité s očekávanou výhrou a pravděpodobnostmi, že se vyhraje.*

Jest-li  $m_1 = m_2$ , pak

$$s_1 : s_2 = a_1 v_1 : a_2 v_2. \quad (3')$$

Všobecně obdržíme dle (3) srovnalost spojitou

$$s_1 : s_2 : \dots : s_n = p_1 v_1 : p_2 v_2 : \dots : p_n v_n, \quad (4)$$

a dle (3'),

$$s_1 : s_2 : \dots : s_n = a_1 a_1 : a_2 a_2 : \dots : a_n v_n. \quad (4')$$

Ze (4) plyne dále

$$s_\lambda : \sum_{n=1}^n s_n = p_\lambda v_\lambda : \sum_{n=1}^n p_n v_n, \quad (5)$$

a ze (4') podobně

$$s_\lambda : \sum_{n=1}^n s_n = a_\lambda v_\lambda : \sum_{n=1}^n a_n v_n, \quad (5')$$

kteroužto srovnalost si též zjednáme, zavedeme-li  $a$  místo  $p$  do vzorce (5).

Položíme-li  $s_1 = s_2 = \dots = s_n$ , obdržíme z (5),

$$1 : n = p_\lambda v_\lambda : \sum_{n=1}^n p_n v_n, \quad (6)$$

a z (5')

$$1 : n = a_\lambda v_\lambda : \sum_{n=1}^n a_n v_n. \quad (6')$$

Ze vzorce (2) následuje pak

$$v = \frac{s}{p} = \frac{m s}{a}, \quad (7)$$

to jest: *výhra rovná se poměru sázky a pravděpodobnosti, že výhra se získá. \*)*

\*) Tohoto pravidla se však nešetří, neboť loterie a herny nabízejí obyčejně hráčům výhru, jež nedosahuje výše poměrné k sázce; spolehají na takové nerozumné hráče, kteří bez namáhání chtějí zbohatnouti.

Z téhož vzorce obdržíme dále

$$s : a = p : 1 = a : m, \quad (8)$$

to jest: *sázka má se k výhře, jako příslušná příznivá pravděpodobnost k jednotce čili jistotě aneb jako počet případů příznivých ke všem možným.*

Hrají-li dvě osoby a jedna z nich vsadí před počtím, druhá teprv po rozhodnutí hry, musí zaplatiti hodnotu dle vzorce (8).

Konečně z (2) jde

$$p = \frac{s}{v}, \quad (9)$$

to jest: *příznivá pravděpodobnost, že se vyhraje, rovná se podílu ze sázky a výhry.*

Má-li osoba  $A$  naději, že pro příznivé pravděpodobnosti  $p_1, p_2, \dots, p_n$ , vyhraje  $v_1, v_2, \dots, v_n$ , jaké jest očekávání téže osoby?

Dle vzorce (2) jest hledaná matematická naděje

$$N = p_1 v_1 + p_2 v_2 + \dots + p_n v_n = \sum_{n=1}^n p_n v_n, \quad (10)$$

tó jest: *vsadí-li tedy osoba  $A$ , že se splní několik na sobě nezávislých výjevů, jest naděje matematická ve výhru rovna součtu součinů z jednotlivých výher a pravděpodobnosti, že jich získá.*

Tato hodnota udává patrně i patřičnou sázku. Tento případ můžeme ze stanoviska hráče pokládati za sloučení tolika her, kolik sázek učiněno bylo, čili za jedinou hru, a tedy i sázky k jednotlivým hrám spojí se v jedinou sázku.

Mezi hodnotami  $v_1, v_2, \dots, v_n$  mohou také býti některé *negativní* a tehdáž podává výplatu hráč.

Jsou-li  $\left\{ \begin{array}{c} \text{pravděpodobnosti} \\ \text{výhry} \end{array} \right\}$  pro rozličné  $\left\{ \begin{array}{c} \text{výhry} \\ \text{pravděpodobnosti} \end{array} \right\}$  rovny, jest  $\left\{ \begin{array}{c} p_1 = p_2 = \dots = p_n = p \\ v_1 = v_2 = \dots = v_n = v \end{array} \right\}$ , a tedy

$$N = p \sum_{n=1}^n v_n, \quad (11)$$

$$N = v \sum_{n=1}^n p_n. \quad (12)$$

Jsou-li pro stejné výhry rovné pravděpodobnosti, jest pak

$$N = n p v. \quad (13)$$

Mají-li sázky hráčů vzhledem k očekávané výhře spočívatí na správném základě, musí **před rozhodnutím hry očekávání pro všechny osoby býti rovno**, tedy

$$p_1 v_1 = p_2 v_2 = \dots = p_n v_n, \quad (14)$$

a protože se má

$$v_\lambda : v_\mu = p_\mu : p_\lambda; \quad (15)$$

jest-li  $m_\lambda = m_\mu$ ,

$$v_\lambda : v_\mu = a_\mu : a_\lambda. \quad (15')$$

Věta (14):  $p_1 v_1 = p_2 v_2$  se nezmění, pokládáme-li jednu z dvou osob za representanta několika účastníků; v tomto případě jest

$$p_1 v_1 = (p_2 + p_3 + \dots + p_n) v_2 = v_2 \sum_{n=2}^n p_n. \quad (16)$$

1. *Příklad.* Jaká jest naděje mathematická, že někdo vyhraje 144 zl., vrhne-li dvěma kostkami paš vůbec, aneb součet 5, aneb paš určitý?

Naděje mathematická vrhnouti paš vůbec jest

$$\frac{1}{6} \cdot 144 = 24, \text{ vrhnouti součet 5, jest } \frac{1}{9} \cdot 144 = 16 \text{ a konečně}$$

vrhnouti paš určitý  $\frac{1}{36} \cdot 144 = 4$ , protože jsou naděje mathematické v poměru

$$24 : 16 : 4 = 6 : 4 : 1,$$

to jest při stejné výhře 144 zl. jsou pravděpodobnosti v úměře

$$\frac{1}{6} : \frac{1}{9} : \frac{1}{36} = \frac{6}{36} : \frac{4}{36} : \frac{1}{36}.$$

Z toho patrné, že jest kýžená výhra, vrhne-li se součet 5, čtyřikrát, vrhne-li se paš vůbec, šestkrát větší, než kýžená výhra pro vrh určitého paš.

2. *Příklad.* Dvě osoby hrají spolu kostkou obyčejnou, a jedna z nich obdrží za každý vrh  $s$ -krát tolik zlatých, kolik vržené číslo udává; jaká jest její mathematická naděje ve výhru?

Mathematická naděje tohoto hráče jest dle (11) součet součinů všech šesti rovně možných výjevů a pravděpodobnosti

$$p = \frac{1}{6}, \text{ tak že}$$

$$N = \frac{1}{6} (s + 2s + 3s + 4s + 5s + 6s) = 3 \frac{1}{2} \cdot s,$$

to jest *průměrná hodnota* každého vrhu, které žádný vrh úplně nevyhovuje.

Výplata se však vyrovnává, neboť vrhne-li jedna z obou osob číslo 1, 2, 3, má ztrátu  $2 \frac{1}{2} \cdot s$ ,  $1 \frac{1}{2} \cdot s$ ,  $\frac{1}{2} \cdot s$ ; vrhne-li ale číslo 4, 5, 6, má výhru  $\frac{1}{2} \cdot s$ ,  $1 \frac{1}{2} \cdot s$ ,  $2 \frac{1}{2} \cdot s$ . Pro druhou osobu platí totéž, vždy ale v opačném pořádku.\*)

3. *Příklad.* V osudí se nalezá 16 lístků, z nichž 8 číslových od 1 do 8, ostatních 8 však prázdných. Kdosi vsadí 3 zl., a obdrží za ně tolik zlatých, jaké číslo vytáhne; jaké jest jeho očekávání?

Pravděpodobnost pro vytažení kteréhokoliv lístku jest  $\frac{1}{16}$ , a tedy matematická naděje, že vyhraje

$$1, 2, 3, \dots, 8 \text{ zl.}$$

jest

$$\frac{1}{16} \cdot 1, \frac{1}{16} \cdot 2, \frac{1}{16} \cdot 3, \dots, \frac{1}{16} \cdot 8,$$

konečně součet  $= 2 \frac{1}{4}$  zl.

Hra tato byla by neshodna.

4. *Příklad.* V osudí nalezá se 13 kuliček, 8 bílých a 5 červených. Která osoba vytáhne bílou, obdrží  $s$  zl., která červenou, platí  $s$  zl.; jak velká bude sázka jednoho tahu?

Sázka jest

$$\frac{8}{13} s - \frac{5}{13} s = \frac{3}{13} s \text{ zl.}$$

Všeobecný vzorec (10) lze přeměnit, nejsou-li dány pravděpodobnosti, nýbrž počet případů, udávajících výhry. Dostane-li výhru  $v_1, v_2, \dots, v_n$ , v případech  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ , a nastane-li v případech  $\alpha_k$  ani výhra ani ztráta, jest naděje matematická

\*) Viz dále §. 6.

$$N = \frac{\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n}{\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n + \alpha_k} = \frac{\sum_{n=1}^n \alpha_n v_n}{\alpha_k + \sum_{n=1}^n \alpha_n}. \quad (17)$$

*Příklad.* Někdo má los z loterie sestávající z 500 losů, na které připadne 1 výhra 1000 zl., 4 po 500 zl. a 10 po 100 zl. Zač stojí jeden los?

Podle vzorce (17) máme

$$N = \frac{1000 + 4 \cdot 500 + 10 \cdot 100}{500} = 8 \text{ zl.}$$

## §. 2.

Historickou důležitost má tak zvaný „*Petrohradský problém*“ (Problème de Pétersbourg), který *Mikuláš Bernoulli* v dopise datovaném 9. září 1713 *Montmortovi* předložil a který zní:

Osoby *A* a *B* hrají spolu; osoba *A* vrhne vzhůru peníz se znamením *hlava* a *písmo*, a platí osobě *B* určitou sázku dvakrát, čtyřikrát, osmkrát, ...,  $2^n$ -krát, když padne písmo prvním, druhým, třetím, ...,  $n$ -tým vrhem, takže obdrží vždy *B* při následujícím vrhu dvojnásobnou sumu předcházející. Jaká jest matematická naděje osoby *B*, aneb mnoho-li musí osoba *B* vsadit, přijme-li hru.\*)

Úkol tento, v této formě podaný, může se nazvat neurčitým, neboť připouští tři rozličné případy s určitými významy, které nyní podáme.\*\*)

I. Osoby *A* a *B* hrají spolu; osoba *A* vrhne peníz vzhůru  $n$ -krát a osoba *B* dostane 2, 4, 8, ...,  $2^n$  určitých penězů, když při 1., 2., 3., ...,  $n$ -tém vrhu padne písmo. Písmo však smí se jen jednou objevit. Jaká jest matematická naděje osoby *B*?

V tomto případě se smí pouze  $n$  vrhů vykonat a proto má *B* případů příznivých  $n$  a v jednom z těchto může se objevit kýžená písmo. Pravděpodobnost, že při jednom vrhu padne písmo, jest  $\frac{1}{2}$ , a tedy pravděpodobnost, že při jednom z oněch

$n$  případů příznivých padne,  $\frac{1}{2^n}$ .

\*) *Montmort*, „Analyse de jeux de hasard. 2. Edit. Paris, 1713. pag. 402.“

\*\*\*) *Mikuláš Bernoulli* nepodal sám své řešení.

Nazveme-li cenu peníze  $S$ , pak jest dle (2) §. 1. očekávání v pořadí

$$\frac{1}{2^n} \cdot 2S, \quad \frac{1}{2^n} \cdot 2^2 S, \quad \frac{1}{2^n} \cdot 2^3 S, \quad \dots, \quad \frac{1}{2^n} \cdot 2^n S,$$

a tedy hledaná mathematická naděje dle (10) §. 1. součet těchto jednotlivých,

$$N = \frac{2S}{2^n} + \frac{2^2 S}{2^n} + \frac{2^3 S}{2^n} + \dots + \frac{2^n S}{2^n}$$

aneb

$$N = \frac{1}{2^n} \cdot (2^n - 1) 2S, \quad (1)$$

při čemž  $(2^n - 1) 2S$  značí výhru.

II. Osoby  $A$  a  $B$  hrají spolu; osoba  $B$  obdrží 2, 4, 8, ...,  $2^n$  penízů, když padne písmo při 1., 2., 3., ...,  $n$ -tém vrhu. Vůbec se tedy  $n$  vrhů vykoná a kdykoliv padne písmo, obdrží  $B$  sumu příslušných penízů. Jaká jest mathematická naděje osoby  $B$ ?

Při  $n$  vrzích může se objeviti písmo  $n$ -krát, anebo  $(n-1)$ -krát a hlava 1, aneb  $(n-2)$ -krát a hlava 2-krát, a t. d., aneb posléze jednou a hlava  $(n-1)$ -krát.

Pravděpodobnost, že padne písmo  $n$ -krát, jest  $\frac{1}{2^n}$ , a výhra dle (1) rovná se  $(2^n - 1) 2S$ , tedy očekávání

$$N_1 = \frac{1}{2^n} \cdot (2^n - 1) 2S.$$

Padne-li písmo  $(n-1)$ -krát a hlava 1, pak jedna výhra schází, a pravděpodobnost pro jednotlivé případy jest opět  $\frac{1}{2^n}$ , tedy očekávání

$$N_2 = \binom{n-1}{1} \frac{1}{2^n} \cdot (2^n - 1) 2S.$$

Padne-li písmo  $(n-2)$ -krát a hlava 2-krát, pak schází dvě výhry a též zde jest příslušná pravděpodobnost  $\frac{1}{2^n}$ , tedy očekávání

$$N_3 = \binom{n-1}{2} \frac{1}{2^n} \cdot (2^n - 1) 2S,$$

a t. d.



Padne-li konečně jednou písmo a  $(n-1)$  hlava, máme podobně

$$N_n = \binom{n-1}{n-1} \frac{1}{2^n} \cdot (2^n - 1) 2S.$$

Hodnota hledané mathematické naděje osoby  $B$  jest tedy

$$N = \sum_{n=1}^{\infty} N_n = \frac{1}{2^{n-1}} (2^n - 1) S \cdot \left[ 1 + \binom{n-1}{1} + \binom{n-1}{2} + \dots \right]$$

a poněvadž, jak známo, řada v závorkách rovná se  $2^{n-1}$ , protož

$$N = (2^n - 1) S. \quad (2)$$

III. Osoby  $A$  a  $B$  hrají spolu; osoba  $B$  dostane 2, 4, 8, ...,  $2^n$  určitých penězů, když padne písmo při 1., 2., 3., ...,  $n$ -tém a *posledním* to vrhu. Hra jest ukončena, jakmile padne písmo. Jaká jest mathematická naděje osoby  $B$  a co může tedy na počátku hry vsaditi?

Zde tedy může  $B$  při  $n$  vrzích jen jednou vyhrát, a pravděpodobnost, že při určitém vrhu vyhraje, předpokládá, že v předchozích vrzích nevyhrál. Jsou tedy příslušné pravděpodobnosti pro osobu  $B$ ,

$$\frac{1}{2}, \frac{1}{2^2}, \frac{1}{2^3}, \dots, \frac{1}{2^n},$$

a výhry

$$2S, 2^2S, 2^3S, \dots, 2^nS,$$

tudíž její mathematická naděje

$$N = \frac{1}{2} \cdot 2S + \frac{1}{2^2} \cdot 2^2S + \frac{1}{2^3} \cdot 2^3S, \dots + \frac{1}{2^n} \cdot 2^nS = nS. \quad (3)$$

*Daniel Bernoulli*\*) bře nekonečný počet vrhů, takéž *Laplace*\*\*), kterýž praví, že by se žádný rozvážlivý člověk této hry nesúčastnil.

Je-li počet vrhů nekonečný,  $n = \infty$ , pak jest sázka osoby  $B$  nekonečná,

$$N = \infty \quad S = \infty,$$

kteroužto sumu nemůže žádný vyplatiti.\*\*\*)

(Pokračování.)

\*) Viz „Comm. Acad. scient. imperial. petropolit. T. V. ad annos 1730 et 1731, pag. 181 seqq. specimen theoriae novae mensura sortis.“

\*\*) Théorie analytique des probabilités. pag. 239, 3<sup>me</sup> édition.

\*\*\*) Viz dále „o morální naději“, §. 10.