

# Geometrické hry a zábavy

---

## Předmluva

In: Karel Čupr (author): Geometrické hry a zábavy. (Czech). Praha: Jednota československých matematiků a fysiků, 1949. pp. [3]–[4].

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/403184>

## Terms of use:

© Jednota československých matematiků a fysiků

Institute of Mathematics of the Czech Academy of Sciences provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This document has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://dml.cz>

## PŘEDMLUVA

Zásadami, jichž jsem užil při výběru a výkladu aritmetických her a zábav (viz 21. svazek této sbírky), řídím se i tentokráte. Za geometrickou hru nebo zábavu pokládám geometrický příklad, jenž čtenáře zaujme buď neobvyklým zněním nebo vtipným řešením nebo překvapujícím výsledkem; i historie úlohy třebaš jinak prosté může býti velmi poutavá. Kladu tedy důraz na to, aby úloha byla řešitelná použitím nějaké geometrické metody nebo poučky. Zmíním se nejprve stručně o úlohách, které se velmi často nesprávně pokládají za geometrické hry a zábavy; užívají sice geometrických prvků i útvarů, avšak metoda, jež jest potřebná k jejich řešení, geometrická není; rovněž nejsou aplikací nějaké geometrické poučky jsouce spíše zkušebním kamenem přirozené inteligence. Mnohdy je snáze rozřeší praktik opírající se o zkušenost získanou ve svém denním povolání než školou a geometrickým výcvikem prošlý čtenář. Takové úlohy spíše lze nazvati psychotechnickými testy a jest jim věnována první naše kapitola, v níž je ve stručném výběru řadím do několika skupin.

Svému asistentu p. Dr. *L. Frankovi* srdečně děkuji za vydatnou výpomoc při čtení korektur.

